

III BXComp

3º Campeonato de Programação para Calouros do Curso de Sistemas de Informação 2013

2ª Etapa – Desafio 2

Dígitos Falhos

Miriam é uma menina muito descuidada. Após um momento de distração, acabou derrubando uma garrafa de água em cima do teclado de seu notebook, o que fez com que este parasse de funcionar corretamente. Assim, quando digitava algum número em um arquivo de texto, não era escrito no documento, como se a tecla correspondente ao que havia digitado não tivesse sido pressionada. Entretanto, o teclado parecia um pouco temperamental, visto que apenas os teclados numéricos apresentavam falhas. Mais do que isso, apenas uma tecla de um dígito numérico falhava por vez.

Quando percebeu que seu teclado estava falhando, Miriam notou que o trabalho de contabilidade que estava escrevendo em uma planilha eletrônica poderia ter valores errados.

Por exemplo, se o teclado apresenta falha no dígito 5, o valor 1500 seria escrito na planilha como 100, pois o 5 não seria impresso. Agora, se o teclado apresentasse falha no dígito 8 e Miriam digitasse o número 8000, o valor numérico que apareceria na planilha seria 0 e não 000.

Sua tarefa é simular o que apareceria na planilha eletrônica que Miriam estava elaborando ao utilizar o teclado com dígitos falhos, ou seja, deve-se exibir os números que foram escritos erroneamente na planilha, sem o dígito que estava falhando no teclado.

Entrada

A entrada será composta por vários casos de teste, cada um composto por uma linha, que terá dois números separados por um espaço simples. O primeiro número é o dígito falho e o segundo é o número que deveria ter sido impresso na planilha. Você precisa

verificar se o primeiro número é composto de apenas um dígito entre 0 e 9 e se o dígito não corresponder a essa condição a saída deve ser indicada. O fim do programa é determinado por uma entrada com dois números zero separados por um espaço simples: "0 0".

Saída

Para cada caso de teste, seu programa deverá imprimir uma linha, que será composta pelo número sem o dígito falho ou uma mensagem "O digito inserido nao e valido." caso o primeiro número inserido no caso de teste não seja um número entre 0 e 9. Além disso, **após** a saída de **todo** o conjunto de casos de teste, deve-se pular uma linha.

Exemplo de entrada

```
5 5000000
22 45234222
9 23454324543423
7 777
0 0
```

Exemplo de Saída

```
0
O digito inserido nao e valido.
23454324543423
0
```