

## III BXComp

### 3º Campeonato de Programação para Calouros do Curso de Sistemas de Informação 2013

#### 2ª Etapa – Desafio 1

##### Números Primos

Bill Portões e Steve Trabalhos são dois amigos que tem muito em comum e adoram competir. Eles competem em jogos de tabuleiro, de videogame e até em quem completa um Resta 1 em menor tempo. Na escola, eles perceberam outra coisa em comum: ambos adoram números primos. Steve, achando que era o mais talentoso dos dois e que Bill apenas se aproveitava das suas ideias, bolou um jogo para provar definitivamente que era o melhor dos dois. O jogo consiste em dizer rapidamente cinco números quaisquer. Dentre esses números, verificam-se quais são primos e somam-se apenas os números que forem primos. Vence quem tiver uma soma também prima. No caso das duas somas serem primas, o maior resultado vence. Caso os números somados sejam os mesmos, acontece um empate. Se tanto Bill quanto Steve tiverem como soma um número não primo, a rodada também acaba em empate.

##### Entrada

A entrada será composta por vários casos de teste, cada um formado por duas linhas, uma representando o primeiro jogador e a outra, o segundo. Cada linha terá o nome do jogador e os cinco números escolhidos por ele. Há um espaço simples entre o nome do jogador e o primeiro número escolhido, bem como entre os 5 números que o jogador escolheu. Observe que não há uma ordem de jogadores, ou seja, tanto Steve ou Bill podem ser o primeiro ou o segundo jogador. O fim do programa é dado por uma linha que tem apenas a palavra “FIM”.

## Saída

Para cada caso de teste, a saída deve ser uma linha composta pela frase "Bill e Steve empataram." em caso de empate; "Bill venceu." em caso de vitória do Bill e "Steve venceu." em caso de vitória do Steve.

## Exemplo de entrada

Bill 11 22 42 51 7  
Steve 2 3 8 12 987  
Steve 13 4 81 27 123  
Bill 19 15 297 423 121  
Steve 13 17 19 23 2  
Bill 3 7 11 29 31  
FIM

## Exemplo de Saída

Steve venceu.  
Bill venceu.  
Bill e Steve empataram.